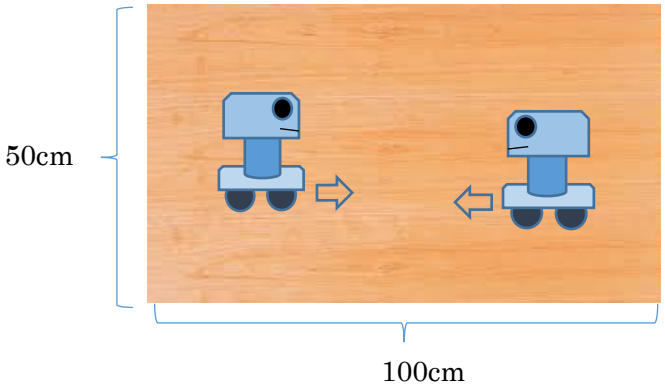
廢柴機器人大戰官方規則手冊

競賽內容

機器人相撲。將日本的相撲運動做調整後所催生出來的賽事。

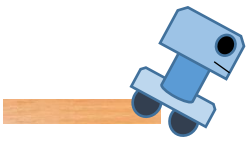
基本規則

- 約 100cm x 50cm 的木板作為舞台。
- 一人一側同時啟動機器(不是底邊開始也沒關係)。

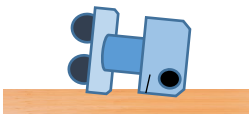


- A. 先被推出舞台或自己跑出舞台的輸。
- B. 先倒下的輸。

輸 A



輸 B



- 以下情況不算輸，比賽繼續進行。

➢ 雖然離開舞台但沒碰到地面的機器人身軀。
➢ 壞掉(配件掉在舞台內或外)。

這是為了讓廢柴機器人也能獲勝而構思出來的規則。

- 先前提到的 A 輸法有個例外，那就是兩台機器人互相都沒碰觸到就跑出場外的話，比賽無效，重比一次。(為防止兩台都是控制性能差的機器人或是直線衝刺的機器人所制定的規則)。然而只限於重比兩次，第三次的話將不採用此規則。

分出勝負　　再比一次

- 一場比賽的限制時間是一分鐘。一分鐘內無法分出勝負的話以移動距離最少的機器人算輸方。[為了避免無法移動只有重量的機體(鐵球或磚塊)變成最強機體而設的規則]。

比賽進程與獎勵

- 賽程以錦標賽的對戰表形式進行
- 獲得一勝得 10 分
- 高科技懲罰減 6 分。
- 最後獲得最多分數的就是冠軍。

※也就是說，通常錦標賽的最終獲勝者為冠軍，但若遇到被扣分的情況，就有可能不會成為冠軍。

- 除了錦標賽獲勝獎以外，根據主辦者，可特別制定一些廢柴機器人的獎項。這種獎項比較不強調勝負，而是一種榮譽。不管勝負，就從「廢」當中獲得樂趣吧!

機器規定

滿足以下條件的機器人，請來參加比賽喔

- 不成熟的技術(參考高科技懲罰項目)。
- 禁止配備故意破壞對手機器人的裝置(像是自動電鑽等等)。
- 機器人尺寸長 50cm 寬 50cm 以內(高度無限制)，重量 1 公斤以內。

高科技懲罰

- 以下功能代表製作者技術力過高，將會實施罰則。
  - 遠端遙控。
  - 自動運行(透過感應器的訊息、時間的計算或移動距離而觸發的控制)。
  - 其他裁判認定的高科技機能。

※有在比賽中用到此高科技技能時才會懲罰，沒有在比賽中使用到的話不用懲罰。

※ 使用原配製遙控功能的玩具改裝機器人不在高科技懲法範圍內。
例如: 在市售的遙控汽車上，裝上絨毛兔子玩偶的話，遠端遙控這項不會懲罰。
※ 關於「裁判認定的高科技機能」，自己的機器人是否有符合，可在事前先跟主辦者確認。

- 一個比賽內使用一次該高科技功能就扣 6 分，2 次就 12 分，依此類推重複累計。

以上是規則說明。當您參加廢柴機器人大戰前，務必閱讀「關於廢柴機器人大戰」。
在廢柴機器人大戰中，比起勝負，從廢柴力中獲得熱去才是最重要的。不要過於
在意輸贏，一起互相稱讚對方的廢柴力吧!

更新履歷

2015.01.11 版本 1.0 石川大樹
2015.01.17 版本 1.1 石川大樹 追加授權標示
繁體中文翻譯 洪裕哲

授權標示

本著作係採用創用 CC 姓名標示 4.0 國際授權條款授權. This work is licensed under the Creative Commons Creative Commons Attribution 4.0 International license. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/ or send a letter to Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.