廢柴機器人大戰舉辦指南

引言

大家好，我是廢柴機器人大戰的創辦人，我的名字是石川大樹。請叫我廢柴機器人大師。
這份文件是針對想舉辦廢柴機器人大戰的人而寫的步驟說明。我希望廢柴機器人大戰能夠讓不同國家的許多人們玩得開心，所以我們不收授權費。請參考這份文件後，自由地舉辦吧!

要注意的是，這份文件會根據大家所給的回饋而隨時更新。最新版在此連結。http://portal.nifty.com/hebocon/files/all_documents.zip 請多加使用。

對主辦者們的要求

首先，請允許我提出 3 個要求!

1. 舉辦廢柴機器人大戰之前，請務必閱讀「關於廢柴機器人大戰」這份文件。這份文件裡面會提到如何讓廢柴機器人大戰變得更有趣。
2. 若要舉辦此賽事，請告知我。因為我希望廢柴機器人大戰能夠讓許多人們玩得開心，若是能讓我教導如何落實舉辦此賽事的話，我會非常開心。告知我的話，我會很願意協助的。就算是朋友間聚在一起的小賽事我也願意協助喔!
3. 請將活動記錄傳給我。照片、影片、報告、媒體報導等等都可以。盡量傳越多給我越好。我在這份文件的最後有留下我的聯絡方式。我會將接收到的活動紀錄歸檔納入我所管理的廢柴機器人大戰網站內。一起將廢柴機器人大戰的海量資料建立起來吧!(網站從 2015 年 1 月開始建立，目前尚在製作中。若是建立完成的話會在臉書粉絲頁等社群媒體中介紹給大家。)

舉辦流程

雖然廢柴機器人大戰的舉辦步驟會依個別情況不同而有所調整，但因日本這邊有兩次的主辦經驗，所以會以廢柴機器人大戰特有的專門知識為中心來做步驟介紹。若要從如何辦活動開始講起的話，篇幅會太長。所以一般辦活動所需的知識就先省略。不善於辦活動的廢柴們，或許可以找一些有辦過黑克松(駭客松)或運動大會經驗的人來幫忙也不錯。

1．活動概要定案

- 就規模而言，我覺得 8 人、16 人、32 人的錦標賽規模較剛好。第一屆的廢柴機器人大戰有 32 人參賽。
- 先決定是要辦大量募集參賽者的公開賽事，還是朋友之間的未公開小賽事吧!
  可否讓參賽者以外的人進來當觀眾呢?有沒有要收門票費呢?這些也都要決定喔。
- 其他類型像是，兒童取向或是工作坊導向的大會(第二屆廢柴機器人大戰就是在附有工作坊的會場舉辦的。這份文章的後半段會有詳細說明。)我也覺得都很棒。

2．活動預算定案

- 廢柴機器人大戰能夠以低預算的方式舉辦。若是辦 8 人小錦標賽的話，必備的物資就只有作為競賽舞台的木板和裁判使用的口哨而已。場地的話，只要是不傾斜、平坦的地板就可以喔。很簡單就可以舉辦了對吧。
- 若是辦大型賽事的話，就必須要有音控跟攝影團隊了。若是在有觀眾入場觀戰的大會場舉辦的話，售票的行銷費用或許就會產生。此外，因為廢柴機器人大戰的競賽舞台跟機器人都很小，所以必須要有投影機將比賽狀況投影在大畫面上。根據預算來決定賽事的規模吧!

3．日期、場所定案

- 從開始招募參賽者到比賽當天，至少要有一個月的時間去準備及招募會比較好。請不要規劃一個不合理的行程。
- 場地可辦在大學、學校、公共租賃空間、會議室、Makerspace、Hackerspace、車庫、街頭等等。第一屆是在東京某個小酒館內舉辦的，觀眾們可以一邊喝酒(飲料)一邊觀戰。第二屆則是在 Maker Faire Tokyo 的會場攤位舉辦(更多細節在後面會提到)。

第一屆的廢柴機器人大戰會場。舞台在照片中央最深處、比賽實況會用手持 DV 錄影並同步投影在牆壁上的投影螢幕。大約容納了 120 人左右。

- 賽程所需時間，8 人錦標賽的要 30 分，32 人錦標賽要 2 個小時半。一場比賽差不多要花 5 分鐘。此外，參賽者們也需要準備與整理的時間。

4．宣傳舉辦訊息

- 不要忘記喔!賽事的概要一旦定案了，請向我通知你要辦的廢柴機器人大戰的相關資訊喔。我的聯絡方式會寫在這份文件的最後。
- 希望收到資訊包含：賽事的名稱、日期、場地、公佈賽事的 URL。也告知有沒有需要在廢柴機器人大戰的官方網站或官方粉絲頁上宣傳，還有主辦者對這賽事的介紹。

5．招集參賽者

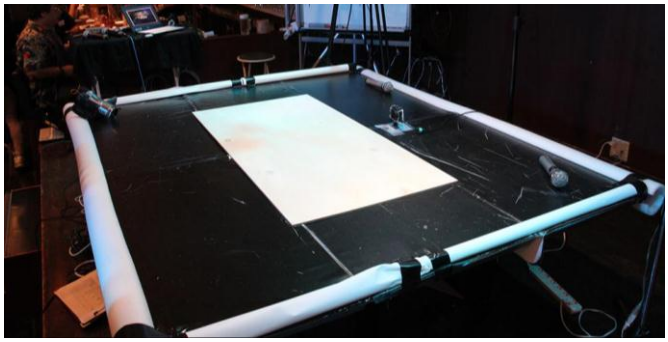
- 公佈你的賽事吧!
- 在宣傳頁面中，希望能貼上廢柴機器人大戰的官方粉絲頁連結。我認為這樣不僅能讓想報名的人先了解過去辦過的賽事情況，也比較好傳達廢柴機器人大戰的理念喔!
- 當然，我也會協助宣傳。所以只要把賽事資訊傳給我，就 OK 了。
- 透過自己的網站、部落格或社群媒體等等來宣傳。若是要辦大型賽事的話，通知一下那些對我們感興趣的媒體吧!若是當地有 Makers 或藝術家的社群也通知他們一下吧!
- 建議先請參賽者務必在事前閱讀「官方規則手冊」跟「關於廢柴機器人大戰」這兩份文件。如果大家不了解廢柴機器人大戰的宗旨的話，很有可能會有參賽者為了獲勝而做出了搭載導彈武器及鈦合金裝甲的超強力機器人。或是偏離此賽事精神的參賽者出現喔。

6．大會前夕

- 為了保持參賽者的興奮感，建議可以建立一些讓參賽者互相交流的地方。(像是臉書群組等等)。讓大家互相看看自己做出來的機器人，享受這之中的樂趣吧!此外，也可以透過這地方讓參賽者事先確認自己的機器人是不是有抵觸到高科技懲罰。
- 主辦者事先準備獎項吧!不管是多小的比賽，除了優勝冠軍的獎項之外，請務必準備一些獎項是給予最廢的機器人(如果可以的話，可設置多種獎項)。裁判獎或是依據投票所給予的獎項等等。在廢柴機器人大戰中真正最棒的是「最廢的機器人」。但是，最廢的機器人往往在第一回合就輸了。為了好好褒揚像這樣的機器人，設置這些獎項是必要的。在東京大賽裡，我們讓觀眾投票決定誰是最廢的機器人，我們還準備了 4 個由來賓決定的評審獎。
- 到底要準備什麼樣的獎賞呢?這就看主辦者希望參賽者帶什麼樣的機器人來參賽啦。獎項內容事前公佈吧!
- 也準備一下獎品吧!比起昂貴的東西，樸拙的獎品也不錯吧。在東京大賽裡，我們拜

託友人，麻煩他就讀小學 3 年級的兒子，幫我們用糖果的空盒子做出一個獎盃給我們。

- 也別忘記準備競賽舞台用的木板和裁判專用的哨子喔。



在第一屆廢柴機器人大戰中使用的對戰舞台。放在大桌子上，再用軟墊圍住，防止機器人掉落。不一定要做到像照片一樣，重點在於讓木板放在大家容易看的到的地方即可。

小學 3 年級生做的獎盃

7．大會當天

- 當天的工作人員，若是小型賽事的話，兩個人其實是足夠的。一個人主持兼裁判，另一個人拍照跟錄影。大型賽事的話，可以加入評論員，主持跟裁判由不同人擔當，拍照跟錄影也是分開來擔當，再加入音控等等，做一些必要的對應調整。
- 因為裁判第一次見到這比賽就要判決會有點難度，所以事前要做多次的判決練習或許會比較好喔。至少判決 5 場就會記住了。
- 為了讓裁判更省力，請使用這個音檔。鳴聲響起時代表比賽開始，一旦開始比賽就要計時一分鐘並設定鈴響。這樣你就不用一邊注意時間還要一邊顧好比賽。http://portal.nifty.com/hebocon/files/buzzer.mp3
- 在正式比賽前，為各個出賽的機器人拍照，以及將他們特殊的動作(攻擊技等等)錄影起來。這是要做為紀錄用的。因為一旦開始比賽，機器人就有可能一個一個壞掉，所以要趁機器人還良好時趕快拍。
- 在每場比賽前，雙方機器人都在舞台上就定位後，先做個迷你採訪後再開始比賽。迷你採訪除了問參賽者的名字還有他的機器人的名字之外，再加上兩個我推薦的問題。這兩個問題事先讓參賽者知道會比較好，因為這樣他們就能先想好再流暢地回答。
  - 問題 1:「這隻機器人的機能或必殺技(絕招)是什麼?」。
    原因 :參賽者講的機能沒有正常運作的話，觀眾就會明白操作者原本想幹嘛，但

他卻失敗了，對觀眾而言，也能更深刻感受操作失敗所帶來的幽默。

- 問題 2: 「這隻機器人的哪一點很廢呢?」。
  原因 :為了讓大家知道這隻機器人好笑的地方在哪，也會更易於讓觀眾感到好玩、有趣。

比賽後也問一下參賽感想吧!

- 競賽規則請閱讀官方規則手冊。
- 賽事錄影時，用手持 DV 能將最有臨場感的畫面拍攝下來。沒有攝影師的話，可在競賽舞台旁架設 GoPro。
- 關於高科技懲罰，我相信參賽者在製作機器人時都會意識到這是一個比「廢」的競賽，所以實際上並沒有那麼嚴格的實施（或者說，在東京大賽裡，並沒有人觸犯到高科技懲罰）。我想大概只適用於公然蓄意犯這條規則的人吧。
- 主辦者或主持人大大地誇獎那些耍廢的參賽者吧!像是電池忘記帶阿、或是比賽前想說要保養一下結果卻弄壞機器人阿等等的。
- 也大大地褒揚一下耍廢的機器人吧!自己突然暴衝出舞台的、或是一點都動不了的。不管是什麼樣的廢，在廢柴機器人大戰裡，輸的一方會變得非常優雅。

８．廢柴機器人大戰結束後

- 請務必大量地將照片及影片上傳至網路。越多人看到你的廢柴機器人大戰的話，下次一定會有更多人想參加喔!
- 也不要忘記傳給我喔!照片或是影片、報導的 URL 全都傳給我，我會很高興的。此外，也可以傳給我舉辦廢柴機器人大戰後的感想、官方文件或是此活動可以改善的地方等等，將回饋傳給我的話，也是幫了很大的忙喔。
- 廢柴機器人大戰並非只是一個辦一次就退燒的活動。辦第二次、第三次，不管辦幾次都會有吸引人來參加的潛力在喔。所以請務必定期舉辦。

以上是廢柴機器人大戰的舉辦步驟。參考我上面所寫的，辦一個你自己的廢柴機器人大戰吧!

自行組裝

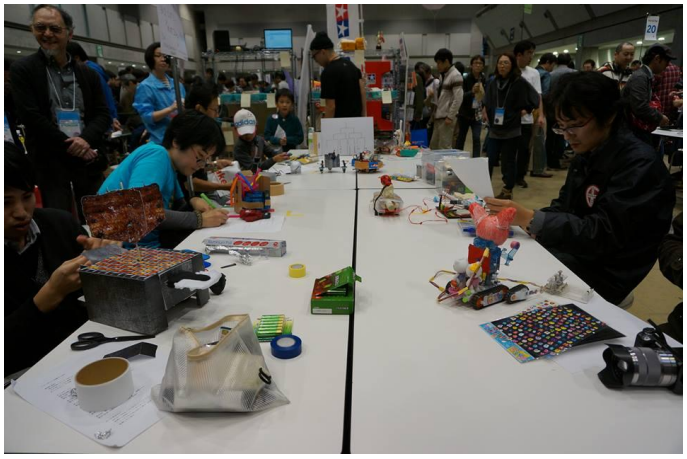
廢柴機器人大戰不單只有錦標賽而已。也有工作坊性質的廢柴機器人大戰喔。我就用在東京舉辦的第二屆賽事「迷你廢柴大戰」來舉例說明吧。我們與 Maker faire tokyo 的主辦單位歐萊禮日本(O'Reilly Japan)一起協辦。兩天內辦了 6 次迷你廢柴大戰。

- 8 人錦標賽。
- 會場內有作業空間，也準備了大量的工具、材料、玩具、雜貨等等。
- 參賽者要帶自己還沒製作完成(正在製作中)的機器人(不能帶已經做好的)過來。
- 當天集合後，會先用抽籤決定對戰順序。然後兩個小時後才會正式開始比賽。

這兩個小時內，各參賽者就可以運用會場內的作業空間與資源來完成自己的機器人喔。

- 因為會先知道對戰對手是誰，所以可以針對對方的弱點來改造自己的機器人，會變成一場策略性極高的對戰競賽。
- 大人小孩都可參加，是較傾向工作坊性質的活動。這活動蠻受歡迎的，但在管理上較困難。因為常會有無法在分配下去的 2 小時內，完成機器人的參賽者(尤其是小孩子)。

置放工具與材料的架子



改造機器人的參賽者們

社會意義

雖然廢柴機器人大戰是我為了好玩半開玩笑地舉辦出來的一個活動，但我認為這活動有相當的社會意義存在著。

- 對那些沒有自己製造東西過的人而言，要踏出第一步去嘗試是件很難的事。但若是有像廢柴機器人大戰這樣認可那些「製作粗糙」的比賽在的話，初學者也能隨時挑戰參加。
- 初學者跟進階者在同一舞台不相上下地對戰，這樣的機會很少出現。但在廢柴機器人大戰中，這樣的事情是會發生的。不論年紀或技術，任何人都能夠一起來享受樂趣。
- 廢柴機器人大戰的理念基礎就是「享受失敗」以及「享受無法順利運作的狀況」。這就是為何我們能讓任何人不會害怕地勇於來挑戰、嘗試。難道不覺得這樣的價值觀會為我們的人生帶來勇氣嗎?

請求

在舉辦廢柴機器人大戰時，可以自由地創立臉書粉絲頁或推特帳號沒有關係。但是，在設立名稱時，請不要將名字設定為會跟我目前正在經營的官方粉絲頁或官方推特帳號有所混淆的名字。(譬如說，不要單單只有取名為 「Hebocon」。在後面加上一個固有的名稱吧!還有就是，請不要使用「official」等等有影射到官方的用詞)。其他的社群媒體或網站也是一樣的道理喔!還有，請在你的社群裡，貼上官方頁面的連結。

聯絡訊息

大會情報的資訊、照片或影片、相關報導的傳送，還是其他想問的問題或是要連繫我的話，請從以下管道聯繫我。

廢柴機器人大師
石川大樹 Daiju ISHIKAWA

電子郵件：
hebocon@list.nifty.co.jp

官方臉書粉絲頁：
https://www.facebook.com/Hebocon.Official (請用私訊)

個人臉書帳號：
https://www.facebook.com/ishikawa.daiju (從這邊傳私訊也可以喔)

※英、日語皆可溝通。但目前還在學英語中，所以在聊天過程中或許會較慢一點回覆喔!

雖然有官方的 Twitter 帳號，但聯絡的話還是用臉書較好喔!
https://twitter.com/hebocon

還有，官方網站正在建置中喔，敬請關注!

所以，祝您的廢柴機器人大戰圓滿順利。最重要的是，享受過程的樂趣!

更新紀錄
2015.01.10 版本 1.0 石川大樹
2015.01.17 版本 1.1 石川大樹 追加授權標示
繁體中文翻譯 洪裕哲

授權標示

本著作係採用創用 CC 姓名標示 4.0 國際授權條款授權. This work is licensed under the Creative Commons Creative Commons Attribution 4.0 International license. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/ or send a letter to Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.